



Limingan lukion TO-opinnot ja korkeakouluopinnot

Lukuvuosi 2025-2026

Mitä ovat TO-opinnot?

Teemaopinnot ovat valtakunnallisen opetussuunnitelman mukaan tarjottavia, luonteeltaan laaja-alaisia ja ilmiöpohjaisia opintoja.

Opinnoissa ei opiskella yhden oppiaineen puitteissa, vaan opinnot ammentavat sisältöjä työelämästä, teknologiasta, taiteesta ja muista yhteiskunnallisista ilmiöistä.



Miksi TO-opintoja?

Teemaopinnoissa tutustut konkreettisesti työelämän ilmiöihin, teknologisiin trendeihin, pääset tutustumaan korkeakouluopintoihin ja saat mukavasti vastapainoa teoriaopinnoille!





Mitä hyötyä teemaopinnoista on?

- Opintopisteet kertyvät näilläkin opinnoilla! Ei ole pakko puurtaa sellaisten syventävien aineiden parissa, mitä ei kirjoita!
- Pääset tutustumaan aloille joihin suuntaudut jatko-opintoihin?
- Käytännön tekemistä!
- Vierailuja, työelämätietoisuutta, tutustumista teknologiaan ja taiteisiin!



Mitä hyötyä teemaopinnoista on?

- STEAM -kokonaisuus
 - Pelisuunnittelu
 - Robotiikka
 - Luova muotoilu
 - Ohjelmointi
- BISNES: Ny-kurssi
- YHTEISÖ: Vapaaehtoistyö
- Draama-opinnot



STEAM -opinnot

- science, technology, engineering, art, mathematics
- kun opiskelet kaikki neljä STEAM -opintojaksoa, saat diplomin
- sillä voit osoittaa kiinnostuksesi alaan opiskelupaikan ryhmähaastattelussa, hakemuksen motivaatiokirjeessä, pääsykokeessa, kesätyöhaussa...



Pelisuunnittelu ja -tuotanto

Kiinnostaako pelaaminen tai peliala?

Oletko kiinnostunut taiteesta, kirjoittamisesta, musiikista tai teknologiasta?

Tule peliopintojaksolle!



Peliopintojakso:

- opit **pelisuunnittelun perusteet** (millainen on hyvä peli)
- saat **perustietoja pelialasta**
- opit pelialan ammattilaisten käyttämien **työkalujen** alkeet
- **teet oman digitaalisen tai fyysisen pelin tiimissä** → voit ohjelmoida, suunnitella tarinaa ja mekaniikkaa ja/tai työstää pelin visuaalista ilmettä ja ääniä



Robottiikka ja ohjelmointi





Mitä ihmeen robotiikkaa?

Opintojaksolla tutustutaan:

- Mitä robotiikka oikeastaan on, ja miten sitä hyödynnetään nyky-yhteiskunnassa?
- Miten robotiikan opinnoista on hyötyä tulevaisuuden opintojen kannalta
- Missä kaikessa muussa robotiikassa on hyötyä
- Miten robotit käytännössä toimivat





Opintojakson sisältö

- Harjoitellaan ohjelmointia (ohjelmointikielenä Python)
- Kehitetään matemaattis-loogista osaamista robotiikan ja ohjelmoinnin keinoin
- Ohjelmoidaan LEGO Mindstorms -robotti suorittamaan erilaisia tehtäviä:
 - Esimerkiksi poimimaan kappale maasta
 - Navigoimaan itsenäisesti käytävällä ja luokkatilassa
 - Tunnistamaan esteitä ja väistämään niitä
- Tutustutaan myös Arduino-ohjelmointiin (Ohjelmointikieli C++)
- Sisältää mahdollisuuksien mukaan korkeakoulu- ja/tai yritysvierailun





Opiskelijoiden kommentteja edellisestä ROBTO-opintojaksosta

Oli hauska kurssi, kiitos

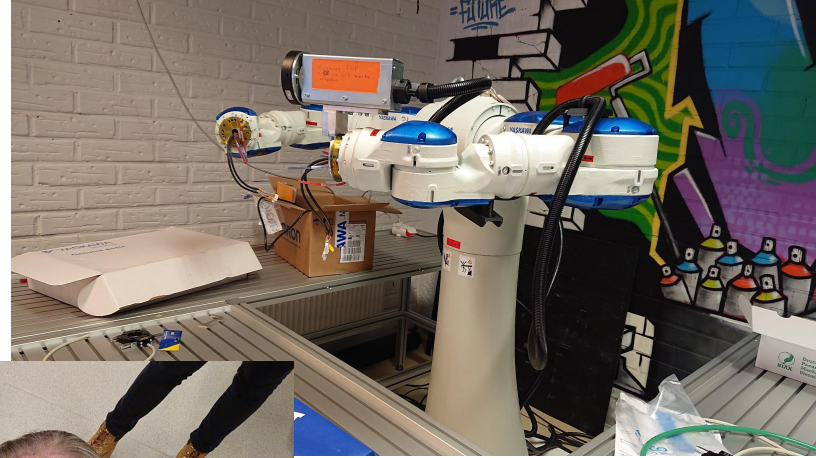
Kurssi oli kokonaisuudessaan mielenkiintoinen ja onnistuneesti toteutettu :D

Oli hauska ja rento kurssi, toivottavasti nuoremmatkin opiskelijat pääsisivät kokemaan sen samankaltaisena kuin me :D!

Oikein hyvä ja rento kurssi.



OAMK JA KAMK (yhteistyörobotit ja vr)



[OAMK_robotti.mp4](#)

VIDEO

OAMK JA KAMK (yhteistyörobotit ja vr)





[OTTO-robotti.mp4](#)

VIDEO

OTTO-ROBOTIN RAKENTAMINEN JA OHJELMOINTI

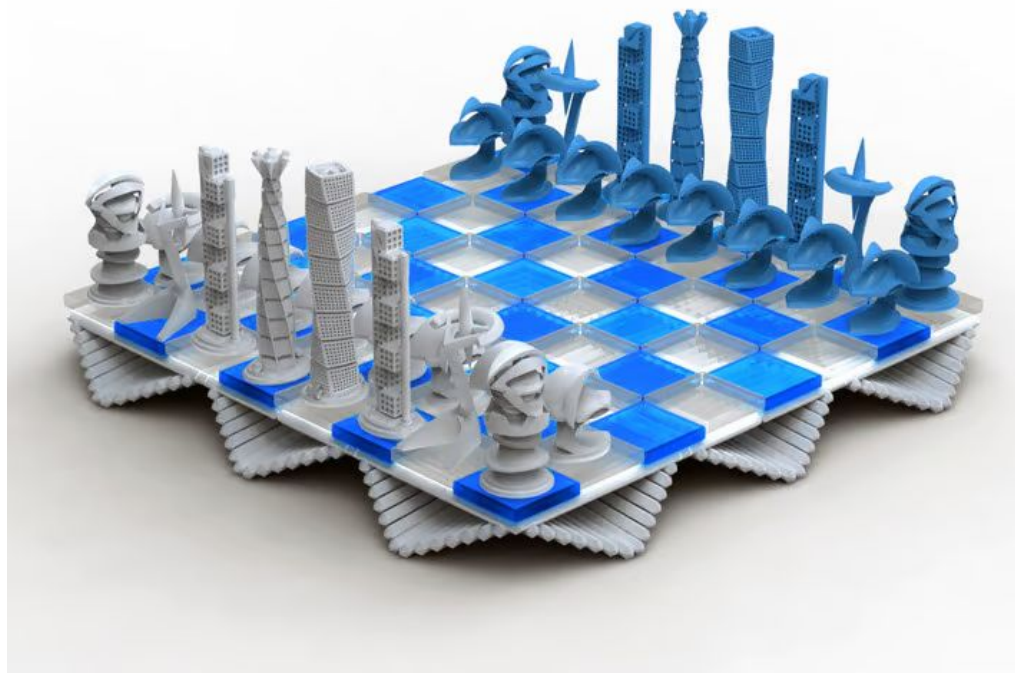


Luova muotoilu

Kiinnostaako 3d-printtaaminen ja digitaalinen työskentely?

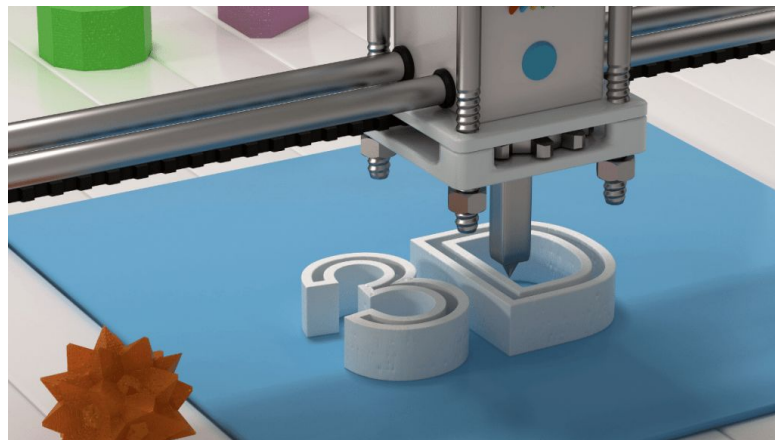
Kiinnostaako kuvis?

Haluatko päästä tekemään omaa muotoiluun liittyvää projektia?



Luova muotoilu

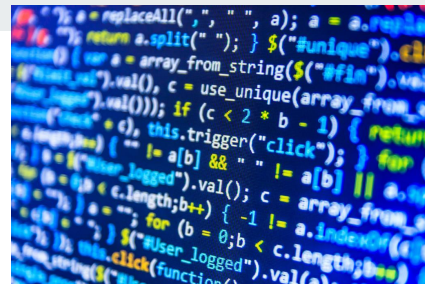
Modernit teknologiat ja perinteiset työskentelymenetelmät yhdistyvät kuvataiteellisessa työskentelyssä tällä opintojaksolla. Työskentelyssä painotetaan tekemisen kautta innovointia. Keskeistä on luovuus, projektityöskentely ja tekemisen ilo. Visuaalisen tuottamisen välineinä voi olla mm. 3D-tulostin, piirtopöytä, kamerat sekä kaikki kuvataiteen välineet ja materiaalit.



Ohjelmointi?

Ohjelmoinnin opintojakso on järjestetty aiemmin OAMK:n kanssa yhteistyössä. Opintoihin on sisältynyt python -ohjelmointikielen harjoittelua, vierailuja yliopistolle sekä yrityksiin sekä verkkosivujen laatimista. Tämän opintojakson osalta tarkoituksena on opiskella opinnot korkeakoulukurkistuskurssina OAMK:n kautta.

JOY OF CODING





STEAM-minitiedepolku

Pelisuunnittelu ja -tuotanto

Luova muotoilu

Robottiikka ja ohjelmointi

3vsk Teknologian hyödyntäminen
mediassa (Abivideot + kuvat)

Opintojaksoista
suoritusmerkintä.

Käytännön tekemistä!

Mikäli haluat suorittaa
kaikki opintojaksot, niin
saat siitä STEAM-diplomin

Draama

Miksi draamaa?

Draama lisää itsetuottamusta ja esiintymisvarmuutta.

Draama auttaa kokemaan itse.

Draama avaa elämyksiä, jotka auttavat jaksamaan

Draama vie tilanteisiin, joita et muuten koe.

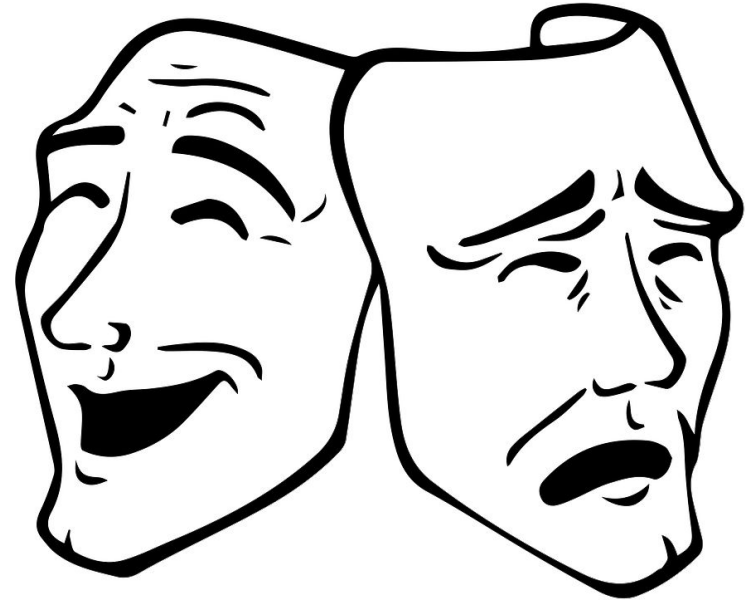


Opintojaksolla tuotetaan draamaesitys



Esityksen tuotantoon
liittyy erilaisia tehtäviä,
mm:

1. Näytelmätekstin
valinta
2. Lavastus
3. Valo
4. Ääni
5. Puvustus
6. Näyttelijäntyö



Uusi upea Heikki Sarvela -sali:)



1. Uusi sali, mikrofonit, valot, äänet yms. käytettävissä!
2. Opiskelijat voivat itse vaikuttaa esitettävän tekstin valintaan
3. Opintoihin voidaan sisällyttää vierailu ja tutustuminen Limingan Taidekoulun teatterilinjaan
4. Näytelmäryhmään voivat osallistua 1. ja 2. vuoden opiskelijat
5. Yhteistyötä tehdään kuvataideopetuksen ja musiikin opetuksen kanssa tarpeen mukaan
6. Aiempaa esiintymiskokemusta nimenomaan EI tarvita!
7. Muutenkin opintojen sisältö muokkautuu ryhmän ideoiden ja valintojen mukaan

Esimerkkinä Pessi ja Illusia -näytelmä

<https://photos.app.goo.gl/gTxf9KKobdGhaht9>





Vuosi yrittäjänä?

MIKSI OSALLISTUA NY-KURSSILLE



Lilu Bisneskoulu, NYT-opinnot?



- 1. ja 2. vsk opiskelijoille, Miika ja Heli
- NY01 = Bisnes-opiskelijatiimi, NY02 = NYT-harjoitusyrityksen toteuttamiskelpoistaminen (kaikille avoin)
- Vuosi Yrittäjänä on valtakunnallinen konsepti, jossa perustetaan oikealla rahalla toimiva yritys
 - Keskeinen osa Lilu Bisneskoulun opintoja
 - Yksin, kaverin kanssa tai tiiminä
 - Yritys toimii lukukauden, lukuvuoden, kalenterivuoden ja 12 kuukautta
 - Mahdollisuus testata **turvallisesti**, miten oma idea kantaa
 - Saa tienata 10 000 ilman alv velvollisuutta
- Ja kun se kantaa, mahdollisuus osallistua valtakunnallisiin kilpailuihinkin (esim. paras myyntipuhe, liikeidea, markkinointiteko, logo)
 - Ja mahdollisuus jatkaa, jos idea on hyvä ja intoa riittää (esim. kevytyrittäjänä)
- Opintosuorituksia osallistumisen mukaan 2-4 op
 - Itsenäistä tekemistä, tunnit enemmänkin ohjaustuokioita kuin varsinaista opetusta
- Kontakteja ja sparraajia mm. Limingan yrittäjät ry, TAT, Oulun Businessasema, muut yrittäjyyskasvatusta antavat lukiot
 - Vierailijoita, yritysvierailuja, oma kummi
 - Innovaatioleiri keväällä yhteistyössä lähialueen muiden yrittäjyyskasvatusta antavien lukioden kanssa

Miksi osallistua?



Yritysvierailuja, kilpailuja,
tapahtumia koulun
ulkopuolella



Konkreettisia näyttöjä
omaan ansioluetteloon
-yrittäjyyttä arvostetaan



Opit perusasioita
liiketoiminnasta tekemisen
kautta



Mukavaa tekemistä pelkän
istumisen sijaan + sparraajia
ja apuja



Saat käyttää luovuutta ja
ideoita (esim. graaffinen
ilme, some)



Innostu niin paljon kuin
haluat - opintopisteet
panoksen mukaan

Pohjolan PensseliPojat



BRASS & BRUSH NY

Trumpetin soittoa!

Soitan tilauksesta trumpettia olun alueella!

Digitaalisia piirroksia!

Tee myös kysynnän mukaan digitaalisia piirroksia. Piirroksista kysymällä lisää.

Hinnoista suuntaa antavia lukuja:

Soitto:	1kpl 1-1.5min kappale = 20e- 3 kpl = -100e Valmiiksi tehty paketti = -300-400e	Piirroksat: Lähtöhinta = +40e Kuitenkin riippuu teoksesta
---------	--	---

@brass_brushny

Brass & Brush NY
brass.brushny@gmail.com

Vapaaehtoistyön opintojakso - tee mitä sydän haluaa

- Ainutlaatuinen mahdollisuus vaikuttaa asiaan, mikä on sinulle/teille tärkeää (luonto, eläimet, eri ikäiset ihmiset, eri elämäntilanteessa olevat ihmiset)
 - Kohteen saa päättää itse
- Antaa taatusti enemmän kuin ottaa!
 - Vapaaehtoistyö lisää tutkitustikin onnellisuutta
 - Onnea ja opintopisteitä - mikä sen parempaa!



Vapaaehtoistyön opintojakson suorittaminen

- Yhteiset tapaamiset
 - Peruskoulutusjakso iltapäivisin 4 kertaa, n.75min.
 - Kerran tammikuussa, kokemusten jakoa
 - Lopputapaaminen myöhemmin keväällä
- Vapaaehtoistyötä itse valitsemassasi kohteessa **25 h**, koulun ulkopuolisella ajalla
 - Esim. 1 krt/vk n. 1,5 h vapaaehtoistyötä n. 4 kk ajan
- Ohjaustapaamiset tarvittaessa ohjaavan opettajan kanssa



Mistä suoritus tulee

- Suoritukseen ei kuulu koetta, kirjoitelmaa, esitelmää tms.
- Suoritusmerkinnän saa osallistumalla peruskoulutusjaksolle, ohjaukseen ja tekemällä vapaaehtoistyötä vaaditun **tuntimäärän ja raporttoimalla** sen opettajalle.



Mitä se hyövyttää?

- Mitä saat:
 - vastapainoa opintojen akateemisuudelle
 - onnistumisen kokemuksia
 - olla tärkeä juuri sellaisena kuin olet
 - vinkkejä ammatinvalintaan
 - **tärkeän todistuksen työelämää ja opintoja ajatellen**
 - runsaasti hyvää mieltä pienellä vaivalla
 - kenties tärkeimmät oppimiskokemukset koko lukioaikana
- Voit vaikuttaa jonkun toisen ihmisen elämään positiivisella tavalla!



Korkeakouluopintojen suorittaminen lukion aikana – mitä hyötyä?

- eri alojen opintoihin tutustumisen korkeakouluissa ja yliopistoissa jo lukioaikana
- kokemusta itsenäisestä työskentelystä ja verkko-opinnoista
- suoritettujen opintojen hyväksiluku myöhemmissä opinnoissa ammattikorkeakouluissa ja yliopistoissa
- lisäksi joissakin ammattikorkeakoulussa tarjottavia opintokokonaisuuksia (esim. OAMK Highway) suorittamalla saa opiskelupaikan suoraan korkeakoulusta

OAMK HIGHWAY

- mahdollisuus suorittaa 15 op Oamkin (Oulun ammattikorkeakoulu) määrittelemiä opintoja toisen asteen tutkinnon aikana
- suorittamalla 2. asteen tutkinnon ja OAMK Highway-opinnot opiskelijalle luvataan opiskelupaikka Oamkiin informaatioteknologian, tekniikan tai luonnonvara-alan opintoihin
- voi suorittaa milloin vain 2. asteen opintojen aikana
 - opinnot hyväksiluetaan korkeakouluopintojen alkaessa Oamkissa
- jokaisen alan Highway-opinnot sisältävät kolme 5 op kurssia
 - osa informaatioteknologian ja tekniikan kursseista on mahdollisuus saada hyväksiluettua lukion opinnoilla (lukion matematiikan ja fysiikan kursseilla)

Esimerkkinä tekniikan OAMK Highway-opintojen sisältö:

- Matematiikka (5 op), pohjana osa lukion pitkän matematiikan sisällöstä, osaaminen osoitetaan Oamkin kautta saatavan kokeen/kokeiden avulla (mahdollinen myös lyhyen matematiikan opiskelijoille, mutta tällöin joutuu opiskelemaan itse asioita, joita lyhyen matematiikan opinnoissa ei käydä läpi)
- Fysiikka (5 op), suoritetaan ensisijaisesti lukion fysiikan opintojen avulla (ei erillistä koetta, arvosana lukion fysiikan suoritusten perusteella), voi suorittaa ilman niitäkin hyödyntämällä Oamkin verkkomateriaalia ja suorittamalla niihin liittyvä koe
 - 8 op lukion fysiikkaa → hyväksiluetaan puolet, väh. 10 op fysiikkaa → hyväksiluetaan kokonaan
- Alakohtainen kurssi (5 op), Oamk toteuttaa verkon kautta
 - Esimerkkejä: Rakennusten LVIS-perusteet, Louhintatekniikka ja maarakennusmateriaalit, Lean-johtaminen, Energiatekniikka, Ajoneuvotekniikan rakennejärjestelmät, Rakennusmateriaalit

**Ei muuta kun valintoja
tekemään! Kiitos!**

